**Sounds of Earth APK 0.9.4’den play test notları. 04.06.2022 + 05.06.2022’de commit 1b7684a5ca7176fba129f8343b96e575a4a08c44 PC’de denenmesinden çıkan bulgular**

**Eklenmesi önemli veya daha gerekli olanlar:**

**-**Cevap verildikten sonra button’lar kapatılsın, (right answer görünürken)

-Button yazıları normal text, arial’a çevrilebilir. TMP’de var olan font bozuk gösteriyo: Örnek> New Zealand Maori

-Müzik sesi oyun içi Speech sesine oranla çok yüksek, varsayılan müzik sesi kısılsın.

-Settings’deki datalar json’a kaydedilsin (game managerda high score save eden kısım değiştirilebilir)

-Global Volume eklenecek ve bir post process renk verilecek. (renk açılacak)

-Right Answer windowunda, orjinal texti gösteren Text bloğu gene text = arial’a çevrilecek, thailandca gözükmüyo.

-hi-IN kodlu girdi bir şekilde sorun yaratıp oyunu çökertiyor. (aşağıdaki resimde gösterildiği gibi) Sorun çıkardığı kaynak kodunu da anlamış değiliz. hi-IN içeren girdiyi countryWLanguages string listesinden ayırmaya çalışırken sorun yaratıyor.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

-Arada bi şıklara cevap olan ülke gelmiyor (?) Oyundayken yukardaki X ile çıkıp bir daha girildiğinde genelde aşağıdaki görseldeki tip bir sorunla karşılaşılabiliyor:

Graphical user interface

Description automatically generated

-Server sorunu olduğunda ekrana "server error" atacak bi kanvas elemanı ekledim. bunun çalışıldığının kontrol edilmesi. API metodlarının içinde görebilirsin.

-Doğru cevap yazınca da ingilizce anlamı yazsa iyi olabilir aslında. Belki kullanıcı fonetik olarak nereden olduğunu anlayabilir ama anlamı bilmeyebilir ve öğrenmek hoşuna gidebilir.

-Country finder'ın olması gerektiği yerde bir sonraki tur belirmesinin önüne geçmek.

-Brazilya veya mexico'da country finder'ın öğe bulamamasının önüne geçmek, belki if else halinde country finder ülke bulamazsa transform.localscale genişletilip daha çok ülkeye temas etmesi sağlanabilir, böylece liste dolar gene. Countryfinder bikaç tur farklı lokasyonda spawnlanmak yerine random 1 lokasyonda spawnlanıp localscale'ı genişleterek içine aldığı üşkeleri arttırabilir. (elbette localscale 1 tur için büyütüldükten sonra orjinal haline geri getirilmeli)

-Soru sorma ve ekranda belirme sıralaması iyileştirilmeli. Şu an hala sıkıntılı aslında. İdealen 3-2-1 diye sayıp sonra soruyu okumalı-göstermeli 2 kere, sonra şıklar belirmeli. oyuncu cevap yazdığında da Doğru veya yanlış diye feedback almalı. Ve sonra bu cümlenin ingilizce anlamı da doğru yanlış ekranında yazdırılmalı. Aslında bunlar canvasın içersinde var. ama sıralaması yok veya aktif edilmiyolar.

-Oyunda yanlış cevap yaptıktan sonra right answer gösteren popup çıktığında sağ yukardaki X tuşu ile oyundan çıkarsan "Doğru cevap bla bla " text boxu kalabiliyo ve daha da kötüsü bazen bi daha play tuşuna basıp oynayamıyosun

**Eklense güzel olacaklar:**

-Turn on your sound canvas görüntüsünü eklediğim için dünyanın oyun açılışında ekrana gelme kısmı görünmüyo. bunu düzeltebiliriz.

-Credits kısmına belki lisanslar ve kullanılan apiler vs ile ilgili bi lisans bilgilendirmesi konulabilir. profesyonel görünür.

-Sitenin linki oyun içinde ana ekrana konabilir. gene cretits içine.

-Country marker ve şıklardaki ülkelerin buttonlarının renklerinin eşlenmesi, ve oyuncunun kolay bi şekilde ekrandaki ülkeleri tanıması sağlanması

-skor ekranı iyileştirmeleri.

-Oyunu oynatan cihazın ekran ratiosuna göre kameranın field of view'ının ayarlanması. 16.9 ekranlar için 60 iken, 21.9 widescreen ekranlarda 70 field of view ile çalışması. Bu aralıktaki diğer ratiolar için de lineer şekilde 60'dan 70e kadar bi değer seçilmei. (parçalı fonksiyon gibi bi şeyle, muhtemelen doğrusal denklem filan kurulacak). bunun oyunun kamera uzaklıklarını 16.9a göre ayarladım ama widescreende bazen dışarda kalıyo ülkeler.

-VFX. doğru bilinen countrymarker'dan havai fişek efekti filan çıkması. Unity projesinin içinde bir dosyada particle effect mevcuttu.

-Daily max chain mode. Dün bahsettiğim oyun mo,du. + bunu sosyal medyada paylaşabilmek için bi buton filan. Sıralamasını halletmeden önce şu collider şeyini ve genel execution şeyini çözmeye çalışıyodum

-settingsden json save dosyasini sildirme